

QUADRUPLE

Cílem hry QUADRUPLE je vyhrát co nejvíce dílčích her a získat co nejvíce trofejí, ideálně všechny čtyři (2 = double, 3 = treble, 4 = quadruple).

Balení obsahuje 32 karet po 4 skupinách, kartu Winning Pete, 4 karty trofejí.

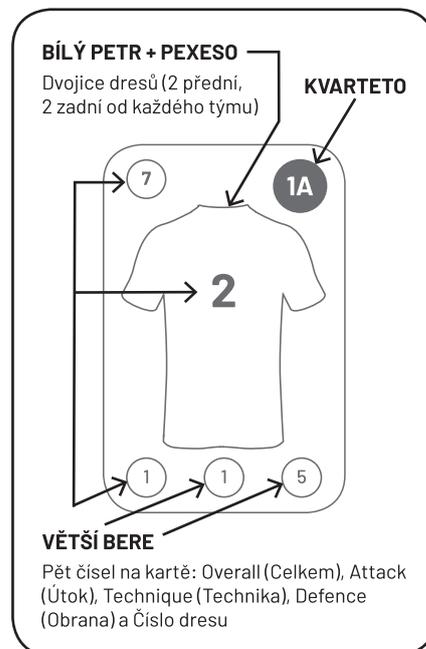
PRAVIDLA DÍLČÍCH HER

KVARTETO (QUARTET TROPHY) – standardně pro 3 a více hráčů

Cílem je sbírat kvarteta – čtveřice typově stejných karet (hráčů týmu označených stejným písmenem), rozhoduje písmeno a číslo v pravém horním rohu karty.

Hráčům se rovnoměrně rozdají karty. Začíná hráč po levici od rozdávajícího nebo ten s nejmenším počtem karet tak, že vyzve libovolného hráče, aby mu předal kartu, kterou určí (písmenem nebo číslem) a z jejíhož kvarteta alespoň jednu kartu musí mít v ruce!

Pokud vyzvaný danou kartu má, musí ji žádajícímu hráči odevzdat. Pokud ne, oznámí jen, že ji nemá. Hráč, který zkompletuje celé kvarteto, jej pokládá na stůl a získává bod. Vítězí hráč s nejvíce body a získává Quartet Trophy.



KVARTETO PRO DVA (úprava pravidel)

Každý hráč má po pěti kartách, zbytek je v balíčku, ze kterého si budou hráči dobírat. Hráč, který nerozdával karty, začíná. Ptá se protihráče na danou kartu (viz výše). Pokud ji soupeř má, tak mu ji vydá. Pokud ne, tážající si vezme kartu z balíčku. Až se jeden hráč zbaví všech karet v ruce, hra končí. Vítězí ten, kdo nasbírá více kvartet.

PEXESO (MEMORY CUP) – pro 2 a více hráčů

Zamíchané karty položíme lícem dolů, aby je nikdo neviděl. Hráč na řadě otočí dvojici karet lícem nahoru tak, aby je viděli i ostatní. Pokud jsou karty shodné (dres stejného klubu a orientace – přední, zadní), hráč si dvojici karet vezme a získává bod. Pokud jsou karty různé, pokračuje další hráč. Hraje se dokud nejsou všechny karty rozebrány. Vítězí hráč s nejvíce dvojicemi (body) a získává kartu Memory Cup.

BÍLÝ PETR (OLDMAID CUP) – pro 2 a více hráčů

Hráči si rozdají karty (vč. Bílého Petra, karta Winning Pete), drží je ve vějíři v ruce. Stejně dvojice (viz Pexeso) se odkládají.

Hráč vlevo od rozdávajícího si vybere z jeho vějíře kartu, má-li dvojici, odloží a nabídne dalšímu na řadě vybrat kartu. Vyhrává hráč, kterému zůstane do konce karta Winning Pete, získá Oldmaid Cup.

VĚTŠÍ BERE (BIG TROPHY) – pro 2 a více hráčů

Hráči si rozdají karty a položí si je před sebe na hromádku lícem dolů. Hráč na řadě si vezme horní kartu z balíčku, prohlédne si ji a vybere jednu vlastnost (Overall, Attack, Technique, Defence, Číslo dresu), kterou řekne nahlas. Ostatní hráči položí vrchní kartu na stůl. Kdo má jmenovanou vlastnost největší, získá všechny vyložené karty a bere si je. Kdo získá všechny karty, vyhrál Big Trophy.

Při shodě hodnot (hráč zvolí např. Číslo dresu a všichni mají stejné číslo, např. 10) hráči vyloží na svou kartu následující 3 karty z ruky (pokud některý hráč nemá tři další karty, vyloží jich ostatní tolik, kolik jich má k dispozici – jednu, nebo dvě; nemá-li žádnou, prohrál a vypadává). Stejná zvolená vlastnost posledních třetích karet (zde Číslo dresu) rozhoduje a vítěz bere všechny vyložené karty.

Další hry, tipy, triky, návody a zajímavosti najdete na webu midu-games.com

