

Počet hráčů: 2–4 / Věk: od 8 let / Herní čas: do 30 min



## OBSAH HRY

- herní plán
- mobilní aplikace s otázkami
- 16 figurek hráčů
- 2 náhradní figurky
- 16 stojánků na figurky
- 32 žetonů Míč
- 4 žetony Zranění
- 4 dřevěné kostky
- pravidla



## PRAVIDLA

### CÍL HRY

Cílem hry je vstřelit se svými házenkáři (4 figurky) co nejvíce branek a získat tak více bodů než soupeř či soupeři. Hra končí, má-li první hráč všechny čtyři figurky v šatnách, ostatní hru nedohrávají. Kdo má na konci hry nejvíce žetonů Míč, vyhrává. Vítězem nemusí být hráč, který se všemi svými figurkami první dorazí do šatny!

### ZAČÁTEK HRY

Jako první se určí rozhodčí (jeden z hráčů), který během hry bude hledat dodržování pravidel (tresty, zranění) a dávat žetony za vstřelené góly.

Hru zahajuje ten, kdo kostkou hodí nejvyšší číslo. Všichni hráči začínají s figurkami (házenkáři) na střídačce. Každý tým hraje v jednu chvíli pouze s jedním házenkářem na hrací ploše.

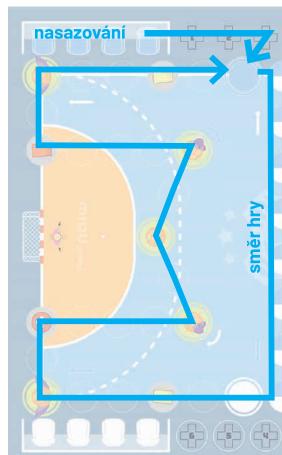
Abys dostal svého házenkáře ze střídačky na hřiště, musí se rozvcičit. To znamená, že musíš hodit **tolik, kolik máš hráčů na střídačce na stejný počet pokusů** (4 figurky na střídačce → 4 hody → nasazuješ na čtyřku / 3 figurky → 3 hody → nasazuješ na trojku / 2 figurky → 2 hody → nasazuješ na dvojku / poslední figurka → 1 hod → nasazuješ na jedničku). Každý tvůj házenkář hraje v utkání jedno celé kolo.

Dostaneš-li figurku do šatna (startovací políčko), odložíš ji mimo hřiště (hráč zmizí v útrobách arény) a nasazuješ další. Hodíš-li dle vysvětlení výše tolik, kolik máš, je tvůj další házenkář úspěšně rozvcičen a připraven vstoupit do hry. Postaviš ho na své **zahajovací políčko START** (zároveň Šatna) a následným hodem už postupuješ po hřišti.



### POHYB NA HŘIŠTI

Na hrací ploše se pohybujete pomocí figurky (házenkáře) a hodů kostkou. Hodíš-li na kostce například 6, postupuješ o šest políček dopředu ve směru své hry. Vždy hraješ na své polovině hřiště. Pro lepší orientaci jsou na hrací ploše vyobrazeny šípky tvé barvy ve směru, kudy máš jít (pro ukázkou obrázek vedle se směrem hry modrého hráče). S dalším hráčem můžeš jít na hřiště až tehdy, když předchozí dorazí (nemusíš přesně, můžeš i přehodit) do šatny.



Jedno kolo modrého hráče

# UVHAZOVÁNÍ SOUPEŘŮ

Vyhodit soupeře můžeš POUZE na půlící čáře (barevná polička na polovině hřiště). Vstoupíš-li v této oblasti na pole, kde stojí soupeřův házenkář, tak ho vyhodiš. Soupeř svou vyhozenou figurku umístí na střídačku a musí nasadit novou. Za polovinou hřiště se již nevyhazuje a můžeš se soustředit na to vstřelit branku dřív, než se dostane hráč do šatny. Mimo půlici čáru tak na jednom poličku mohou stát dva hráči.



Půlící čára  
= oblast vyhazování

## ZRANĚNÍ

Když vstoupíš na poličko **ZRANĚNÍ**, hodíš si kostkou, jak dlouho se bude tvůj zraněný házenkář léčit (tolik kol budeš stát). Svého házenkáře necháš na poličku **ZRANĚNÍ**, od rozhodčího dostaneš černý žeton zranění a ten si dás na léčebné centrum na své straně (vedle střídačky, je společné i pro protihráče na téže straně hřiště) na hodnotu, kterou jsi hodil. Až na tebe přijde řada, posuneš se černým žetonem o jedno pole (hráč se léčí) tak dlouho (max 6 kol), dokud nebudeš zdráv. Poté žeton vrátíš rozhodčímu a pokračuješ se svým házenkářem (figurkou) ve hře.



Společné léčebné centrum modrého a červeného hráče



Černý žeton zranění

## JAK VSTŘELIT BRANKU

Branku lze vstřelit z políček **STŘELA Z KŘÍDLA, VOLNÝ HOD a SEDMIČKA**.

**STŘELA Z KŘÍDLA** – V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Střela z křídla a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na bránu – více **STŘELBA NA BRĀNU**.

**VOLNÝ HOD** – V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Volný hod a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na bránu – více **STŘELBA NA BRĀNU**.

**SEDMIČKA** – rovnou střílíš (pouze jednou) na bránu bez odpovídání na otázku – více **STŘELBA NA BRĀNU**.

## STŘELBA NA BRĀNU

Stojí-li útočící hráč na poličku **STŘELA Z KŘÍDLA, VOLNÝ HOD** či **SEDMIČKA** a odpoví-li správně na otázku, prosadí se ke střele! Některý z protihráčů (dle dohody) se stane na chvíli brankářem a nastává soubor střelec vs. brankář. Střílíci hráč hodí kostkou, brankář si hodí kostkou po něm.

1. Pokud hodil střelec vyšší číslo než brankář, vstřelil góly – třeba lobem, doslova brankáře totiž přehodil :-) Dostane od rozhodčího míč, který umístí na stůl tak, aby všechni viděli, kolik branek doposud vstřelil.
2. Pokud hodil střelec méně než brankář, góly nedává, brankář ho vychytal a hraje další na řadě.
3. Pokud hodili oba stejně, hází znovu tak dlouho, dokud střelec či brankář nemá vyšší číslo.

## KONEC HRY

Hra končí, když má první hráč všechny čtyři figurky (házenkáře) v šatnách (mimo hřiště). Ostatní utkání nedohrávají. Na konci zápasu si sečtěte žetony Mič – vstřelené góly, které jste během zápasu získali. Hráč, který jich má nejvíce vyhrává – viz **BODOVÁNÍ**. Počet bodů si zapíšete a můžete hrát další zápas.

**TIP!** Určete si na začátku, na kolik vítězných utkání nebo počet bodů budete hrát. Další tipy na druhé straně.

## BODOVÁNÍ

Vyhrajová hráč s nejvíce vstřelenými góly v zápase. Vítěz obdrží 2 body. Dojde-li k remíze (nejvíce branek mají v utkání dva nebo více hráčů), mají všichni po jednom bodu. Své body si zapíší např. do skórkarty, aby si mohli později po „sezóně“ určit třeba vítěza ligy.

**Hra 1**

modrý      žlutý      červený      bílý

4 hráči

Modrý vstřelil nejvíce branek (2 body), zbytek 0 bodů.

**Hra 2**

modrý      žlutý      červený      bílý

4 hráči

Červený a bílý vstřelili shodně nejvíce branek (každý získá 1 bod, zbytek 0 bodů).



## MOBILNÍ APLIKACE ZDARMA

Otázky **STŘELA Z KŘÍDLA** a **VOLNÝ HOD** jsou dostupné v módu Desková hra v mobilní aplikaci **MIDU Games**, kterou stáhnete pro Android na Google Play a pro iPhone na App Store. **Aplikace MIDU Games je zdarma ke stažení, zcela bez reklam a se základními balíčky pro deskové hry zdarma.** Za symbolický poplatek můžete získat další rozšiřující balíčky otázek různých témat a postupně i různých jazykových mutací. Pro hraní s deskovou hrou zvolte mód Desková hra (ikona vlevo). V aplikaci na vás čekají i další herní módy (Sólo a Duel). Více na [midu-games.com/app](http://midu-games.com/app)



## MULTILINGUÁLNÍ HRA

Otázky v aplikaci je možné hrát v různých jazycích, které budou postupně doplňovány. Můžeš tak hru využít například při výuce cizích jazyků nebo při hraní s přáteli ze zahraničí.

## UVTUROŠI ULASTNÍ TÝM!

Vylepší si figurky hráčů dle své fantazie! Chceš hrát se svými oblíbenými hráči a skutečnými hvězdami nebo se spoluhráči ze svého týmu? Napiš nebo nalep si na figurky jména a čísla a užij si Házenářský svět dle svých představ!

## TIPY!



## PŘÁTELÁK, POHÁR ČI TURNAJ NEBO NA ČAS?

Vyberte si formu hry, jak vám bude vyhovovat. Rychlý přátelák na začátku sezóny, celou libovolnou ligu nebo pohár? Mistrovství světa nebo Evropy? Osvědčilo se nám i hraní na časový limit, např. 1 utkání = 15 midut.

# VYSVĚTLIVKY

## STŘÍDAČKA



Odtud nasazuješ házenkáře (figurky) na hrací plochu. Každý tým má svou barvu střídačky, na které sedí na začátku hry 4 házenkáři a postupně dostávají svou šanci na hřiště.

## START / ŠATNA



Na toto políčko nasazuješ po úspěšném rozcvíčení nového házenkáře do hry. Po uzavření jeho kola a dosažení tohoto pole svého házenkáře pošleš do šatny (mimo hřiště).

## VLONÝ HOD



V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Volný hod a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na bránu – viz **STŘEĽBA NA BRĀNU**.

## STŘEĽA Z KŘÍDLA



V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Střela z křídla a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na bránu – viz **STŘEĽBA NA BRĀNU**.

## SEDMIČKA



Střílíš přímo na bránu bez odpovídání na otázku – viz **STŘEĽBA NA BRĀNU**.

## ŽLUTÁ KARTA



1×(jedno kolo) nehraješ.

## ČERVENÁ KARTA



2×(dvě kola) nehraješ.

## ZRANĚNÍ



Tvůj házenkář se zranil. Hoď si kostkou, jak dlouho bude trvat léčba (tolik kol nehraješ). Obdržíš černý žeton a ten umístíš vedle své střídačky do léčebného centra – viz **ZRANĚNÍ**.

## LÉČEBNÉ CENTRUM



Zde se léčí zranění. Po každém kole, kdy tvůj házenkář nehraje, posuneš černý žeton zranění o jedno pole, až se tvůj hráč zcela vylečí a může pokračovat – viz **ZRANĚNÍ**.

## PŮLÍCÍ ČÁRA



Tato políčka na polovině hřiště značí místo, kde se můžete vyhazovat (více viz **UVHAZOVÁNÍ SOUPEŘŮ**). Pokud se dostaneš s figurkou za půlku, už tvého házenkáře nelze vyhodit.