



OBSAH HRY

- herní plán
- 200 karet s otázkami
- blok s 30 skórkartami
- 32 figurek fotbalistů
- 16 stojánků na figurky
- 4 červené karty
- 8 žlutých karet
- 28 žetonů Míč
- 4 žetony Střela z dálky
- 4 žetony Zranění
- 4 žetony VAR
- 4 dřevěné kostky
- pravidla



PRAVIDLA

CÍL HRY

Cílem hry je vstřelit se svými fotbalisty (4 figurky) co nejvíce gólov a získat tak více míčů než soupeř či soupeři. Hra končí, má-li první hráč všechny čtyři figurky v šatnách, ostatní hru nedohrávají. Kdo má na konci hry nejvíce gólov (míčů), hru vyhrává. Vítězem tedy nemusí být hráč, který se všemi svými figurkami první dorazí do šatna!

ZAČÁTEK HRY

Jako první se určí rozhodčí (jeden z hráčů), který během hry bude rozdávat a hledat karty, dávat balóny za vstřelené góly, dohlížet na zranění.

Hru zahajuje ten, kdo kostkou hodí nejvyšší číslo. Všichni hráči začínají s figurkami (fotbalisty) na střídačce. Každý tým hraje pouze s jedním fotbalistou na hrací ploše.

Abys dostal svého fotbalistu ze střídačky na hřiště, musí se rozvcičit. To znamená, že musíš hodit **tolik, kolik máš hráčů na střídačce na stejný počet pokusu** (4 figurky na střídačce → 4 hody → nasazuješ na čtyřku / 3 figurky → 3 hody → nasazuješ na trojku / 2 figurky → 2 hody → nasazuješ na dvojku / poslední figurka → 1 hod → nasazuješ na jedničku). Každý tvůj fotbalista hraje v utkání jedno celé kolo.

Dostaneš-li figurku do šatna (na velký míč své barvy), nasazuješ další. Pokud hodíš dle vysvětlení výše tolik, kolik máš, je tvůj další fotbalista úspěšně rozvcičen a připraven do hry. Postaviš ho na své zahajovací políčko **START** k hrací ploše u rozhodčího a následným hodem už postupuješ po hřišti.

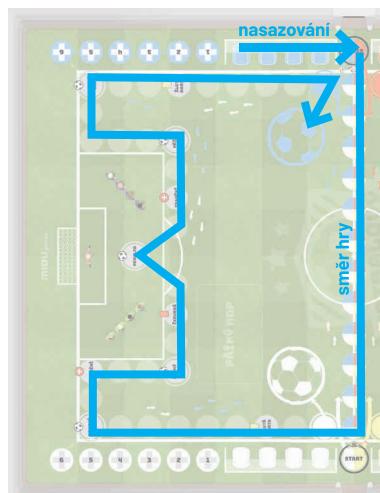


Modrá střídačka a šatna

POHYB NA HŘIŠTI

Na hrací ploše se pohybujes pomocí figurky (fotbalisty) a hodů kostkou. Hodíš-li na kostce například 5, postupuješ o pět políček dopředu ve směru své hry. Pokud hodíš 6, házíš znova a hody se sčítají. To znamená, že, hodíš-li například 2×6 a poté 4, postoupíš o 16 políček vpřed.

Vždy hraješ na své polovině hřiště. Pro lepší orientaci jsou na hrací ploše vyobrazeny stopy od kopaček této barvy ve směru, kudy máš jít (pro ukázkou obrázek vedle se směrem hry modrého hráče). S dalším hráčem můžeš jít na hřiště až tehdy, když předchozí dorazí (nemusíš přesně, můžeš i přehodit) do šatny – velký míč této barvy.



Jedno kolo modrého hráče

UVHAZOVÁNÍ SOUPEŘŮ

Vyhodit soupeře můžeš POUZE na půlici čáre (barevná polička na polovině hřiště). Vstoupíš-li v této oblasti na pole, kde stojí soupeřův fotbalista, tak ho vyhodiš. Soupeř svou vyhozenou figurku umístí na střídačku a musí nasadit novou. Za polovinou hřiště se již nevyhazuje a můžeš se soustředit na to vstřelit branku či branky dřív, než se dostane hráč do šatny. Mimo půlici čáru tak na jednom poličku mohou stát dva hráči.



Půlici čára
= oblast vyhazování

ZRANĚNÍ

Když vstoupíš na políčko **ZRANĚNÍ**, hodíš si kostkou, jak dlouho se bude tvůj zraněný fotbalista léčit (tolik kol budeš stát). Svého fotbalistu nechás na políčku **ZRANĚNÍ**, od rozhodčího dostaneš černý žeton zranění a ten si dáš na své léčebné centrum (vedle střídačky) na hodnotu, kterou jsi hodil. Až na tebe přijde řada, posuneš se černým žetonem o jedno pole (hráče se léčí) tak dlouho (max 6 kol), dokud nebudeš zdráv. Poté žeton vrátíš rozhodčímu a pokračuješ se svým fotbalistou (figurkou) ve hře.



směr léčby

Léčebné centrum
modrého hráče



Černý žeton
zranění

JAK VSTŘELIT GÓL

Branku lze vstřelit z políček **ROHOVÝ KOP**, **PŘÍMÝ KOP** a **PENALTA**.

PŘÍMÝ KOP – Protihráč ti přečte otázku z balíčku karet Přímý kop a pokud na ni odpovíš dobře, můžeš střílet na bránu – více **STŘEĽBA NA BRÁNU**.

TIP! Domluvte se před zahájením hry, zda budete číst možnosti či na otázky budete odpovídat bez nich.

ROHOVÝ KOP – Protihráč ti přečte otázku z balíčku karet Rohový kop a pokud na ni odpovíš dobře, můžeš střílet na bránu – více **STŘEĽBA NA BRÁNU**.

PENALTA – rovnou střílíš na bránu bez odpovídání na otázku – více **STŘEĽBA NA BRÁNU**.

STŘEĽBA NA BRÁNU

Stojí-li útočící hráč na políčku **PŘÍMÝ KOP**, **ROHOVÝ KOP** či **PENALTA** a odpoví-li správně na otázku (neplatí pro penaltu), dostává se ke střele! Některý z protihráčů (dle dohody) se stane na chvíli brankářem a nastává souboj útočník vs. brankář. Útočící hráč hodí kostkou, brankář si hodí kostkou po něm.

Pokud hodil útočník vyšší číslo než brankář, vstřelil gól – třeba lobem, doslova brankáře totiž přehodil :-) Dostane od rozhodčího míč, který umístí na stůl tak, aby všichni viděli, kolik branek doposud vstřelil.

Pokud hodí útočník méně než brankář, gól nedává, brankář ho vychytal a hraje další na řadě.

Pokud hodí oba stejně, hází znova tak dlouho, dokud útočník či brankář nemá vyšší číslo.

KONEC HRY

Hra končí, když má první hráč všechny čtyři figurky (fotbalisty) v šatnách (barevný míč).

Ostatní hráči již nedohrávají. Na konci zápasu si sečtěte žetony Míč – vstřelené góly, které jste během zápasu získali. Hráč, který jich má nejvíce vyhrává – viz **BODOUĀNÍ**. Počet bodů zapíšete do skórkarty a můžete hrát další zápas.

Dobré je si na začátku určit na kolik vítězných utkání budete hrát. Případně si za cíl můžete dát počet bodů, které celkový vítěz musí získat. To už je vždy pouze na vašem rozhodnutí.

BODOVÁNÍ

Vyhrává hráč s nejvíce vstřelenými góly v zápase. Vítěz obdrží 3 body. Dojde-li k remíze (nejvíce branek mají v utkání dva nebo více hráčů), mají všichni po jednom bodu. Své body si zapíš do skórkarty, aby si mohli později po „sezóně“ určit třeba vítěze ligy.

Hra 1



modrý



žlutý



červený

4 hráči

bílý

Modrý vstřelil nejvíce branek (3 body),
zbytek 0 bodů.

Hra 2



modrý



žlutý



červený

4 hráči

bílý

Červený a oranžový vstrelili shodně nejvíce
branek (každý získá 1 bod, zbytek 0 bodů).

Hra 3



modrý



žlutý



červený

4 hráči

bílý

Všichni vstrelili stejný počet branek,
každý získává 1 bod.

Ukázkové tři hry zapsané
ve skórkartě. →

SKÓRKARTA

NÁZEV TURNAJE

liga majstrů

ZÁPAS	TÝM #1 ďáblcové	TÝM #2 žlutá zed'	TÝM #3 bílý balet	TÝM #4 frňukisci	NÁZEV TURNAJE				
					liga majstrů	liga majstrů	liga majstrů	liga majstrů	liga majstrů
1	○	○	○	3					
2	1	0	1	0					
3	1	1	1	1					
4									
5									
CELKEM									

SPECIÁLNÍ ŽETONY

Pokročili a zkušenější hráči si hru mohou vylepšit zařazením speciálních žetonů. Před zahájením hry každý hráč umístí tento žeton své bary na libovolné volné pole na své polovině (**mimo polí ROHOVÝ KOP, PŘÍMÝ KOP, PENALTA, ZRANĚNÍ, ŽLUTÁ KARTA, ČERVENÁ KARTA, PŮLICÍ ČARA** je povolena).



Vracíš se ke své poslední šanci **PENALTA, ROHOVÝ KOP, PŘÍMÝ KOP** nebo **STŘELA Z DÁLKY** (pokud šance ještě neproběhla, nelze VAR použít) a zopakuješ ji. Pokud jsi původně vstřelil gól a nyní v opakovačky ne, vrátiš žeton Míč a přesuneš se na pole dané šance. Pokud jsi původně gól nevstřelil a nyní ano, pokračuješ dál z pole VAR a získáš žeton Míč za vstřelenou branku.



Strílíš okamžitě na branku bez pokládání otázky (jako při penaltě).

VYTVOŘ SI VLASTNÍ TÝM!

Vylepši si figurky hráčů dle své fantazie! Chceš hrát se svými oblíbenými hráči a skutečnými hvězdami nebo se spoluhráči ze svého týmu? Napiš nebo nalep si na figurky jména a čísla a užij si Fotbalový svět dle svých představ!



PŘÁTELÁK, POHÁR ČI TURNAJ?

Vyberte si formu hry, jak vám bude vyhovovat. Rychlý přátelák na začátku sezóny, celou libovolnou ligu nebo pohár? Mistrovství světa nebo Evropy? Je to na vás.

VYSVĚTLIVKY



STŘÍDAČKA

Odtud nasazuješ fotbalisty (figurky) na hrací plochu. Každý tým má svou barvu střídačky, na které sedí na začátku hry 4 fotbalisté a postupně dostávají svou šanci na hřisti.



START

Na toto políčko nasazuješ nového fotbalistu do hry.



ROHOVÝ KOP

Protihráč ti přečte otázku (Rohový kop) a pokud na ni odpovíš dobře, můžeš střílet na bránu – viz **STŘELBA NA BRÁNU**.



PŘÍMÝ KOP

Protihráč ti přečte otázku (Přímý kop) a pokud na ni odpovíš dobře, můžeš střílet na bránu – viz **STŘELBA NA BRÁNU**.



PENALTA

Střílíš přímo na bránu bez odpovídání na otázku – viz **STŘELBA NA BRÁNU**.



ŽLUTÁ KARTA

Obdržíš od rozhodčího žlutou kartu. Pokud získáš druhou žlutou, automaticky 1x(jedno kolo) nehraješ. Po uplynutí trestu obě karty vrátíš a začínáš s čistým štítem. Žlutá karta se přenáší i na ostatní tvé figurky a más ji do konce utkání nebo dokud nedostaneš druhou.



ČERVENÁ KARTA

Obdržíš červenou kartu a automaticky 2x nehraješ. Po uplynutí trestu kartu vrátíš rozhodčímu a pokračuješ ve hře.



ZRANĚNÍ

Tvůj fotbalista se zranil. Hoď si kostkou, jak dlouho bude trvat léčba (hodnota na kostce = kolik kol nehraješ). Dostaneš černou figurku a tu umístíš vedle tvé střídačky do léčebného centra – viz **PRAVIDLA ZRANĚNÍ**.



LÉČEBNÉ CENTRUM

Zde se léčí zranění. Po každém kole, kdy tvůj fotbalista nehraje, posuneš černou figurku o jedno pole, až se tvůj hráč zcela vyléčí a může pokračovat. viz **PRAVIDLA ZRANĚNÍ**.



PŮLICÍ ČĀRA

Tato políčka na polovině hřiště značí místo, kde se můžete vyhazovat (více viz **PRAVIDLA HRY**). Pokud se dostaneš s figurkou za půlku, už tvého fotbalistu nelze vyhodit.



ŠATNA

Každý tvůj fotbalista má šanci na vstřelení branek jen během jednoho kola na hrací ploše. Po ukončení svého kolečka se hrající fotbalista dostane do šatny, pak můžeš poslat na hrací plochu dalšího hráče, viz **ZAČÁTEK HRY**.