

Počet hráčů: 2–4 / Věk: od 8 let / Herní čas: do 30 min



OBSAH HRY

- herní plán
- mobilní aplikace s otázkami
- 16 figurek fotbalistů
- 2 náhradní figurky
- 16 stojánek na figurky
- 32 žetonů Míč
- 4 žetony Zranění
- 4 dřevěné kostky
- pravidla



PRAVIDLA

CÍL HRY

Cílem hry je vstřelit se svými fotbalisty (4 figurky) co nejvíce gólu a získat tak více míčů než soupeř či soupeři. Hra končí, má-li první hráč všechny čtyři figurky v šatnách, ostatní hru nedohrávají. Kdo má na konci hry nejvíce gólu (míčů), hru vyhrává. Vítězem tedy nemusí být hráč, který se všemi svými figurkami první dorazí do šatna!

ZAČÁTEK HRY

Jako první se určí rozhodčí (jeden z hráčů), který během hry bude hlídat dodržování pravidel (karty, zranění) a dávat balóny za vstřelené góly.

Hru zahajuje ten, kdo kostkou hodí nejvyšší číslo. Všichni hráči začínají s figurkami (fotbalisty) na střídačce. Každý tým hraje v jednu chvíli pouze s jedním fotbalistou na hrací ploše.

Abys dostal svého fotbalistu ze střídačky na hřiště, musí se rozvcičit. To znamená, že musíš hodit **tolik, kolik máš hráčů na střídačce na stejný počet pokusů** (4 figurky na střídačce → 4 hody → nasazuješ na čtyřku / 3 figurky → 3 hody → nasazuješ na trojku / 2 figurky → 2 hody → nasazuješ na dvojku / poslední figurka → 1 hod → nasazuješ na jedničku). Každý tvůj fotbalista hraje v utkání jedno celé kolo.

Dostaneš-li figurku do šatna (startovací políčko), odložíš ji mimo hřiště (hráč zmizí v útrobách stadionu) a nasazuješ další. Pokud hodíš dle vysvětlení výše tolik, kolik máš, je tvůj další fotbalista úspěšně rozvcičen a připraven do hry. Postaviš ho na své **zahajovací políčko START** (zároveň Šatna) a následným hodem už postupuješ po hřišti.



Modrá střídačka a Start / Šatna

POHYB NA HŘIŠTI

Na hrací ploše se pohybujete pomocí figurky (fotbalisty) a hodů kostkou. Hodíš-li na kostce například 6, postupuješ o šest políček dopředu ve směru své hry. Vždy hraješ na své polovině hřiště. Pro lepší orientaci jsou na hrací ploše vyobrazeny stopy od kopaček tvé barvy ve směru, kudy máš jít (pro ukázkou obrázek vedle se směrem hry modrého hráče). S dalším hráčem můžeš jít na hřiště až tehdy, když předchozí dorazí (nemusíš přesně, můžeš i přehodit) do šatny.



Jedno kolo modrého hráče

UVHAZOVÁNÍ SOUPEŘŮ

Vyhodit soupeře můžeš POUZE na půlící čáře (barevná polička na polovině hřiště). Vstoupíš-li v této oblasti na pole, kde stojí soupeřův fotbalista, tak ho vyhodiš. Soupeř svou vyhozenou figurku umístí na strídačku a musí nasadit novou. Za polovinou hřiště se již nevyhazuje a můžeš se soustředit na to vstřelit branku či branky dřív, než se dostane hráč do šatny. Mimo půlící čáru tak na jednom poličku mohou stát dva hráči.



Půlící čára
= oblast vyhazování

ZRANĚNÍ

Když vstoupíš na poličko **ZRANĚNÍ**, hodíš si kostkou, jak dluho se bude tvůj zraněný fotbalista léčit (tolik kol budeš stát). Svého fotbalistu necháš na poličku **ZRANĚNÍ**, od rozhodčího dostaneš černý žeton zranění a ten si dás na léčebné centrum na své straně (vedle strídačky, je společné i pro protihráče na téze straně hřiště) na hodnotu, kterou jsi hodil. Až na tebe přijde řada, posuneš se černým žetonem o jedno pole (hráč se léčí) tak dluho (max 6 kol), dokud nebudeš zdráv. Poté žeton vrátíš rozhodčímu a pokračuješ se svým fotbalistou (figurkou) ve hře.



Společné léčebné
centrum modrého
a červeného hráče



Černý žeton
zranění

JAK VSTŘELIT GÓL

Branku lze vstřelit z políček **ROHOVÝ KOP, PŘÍMÝ KOP a PENALTA**.

PŘÍMÝ KOP – V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Přímý kop a pokud na ni odpovídáš správně, můžeš střílet na bránu – více **STŘEĽBA NA BRÁNU**.

ROHOVÝ KOP – V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Rohový kop a pokud na ni odpovídáš správně, můžeš střílet na bránu – více **STŘEĽBA NA BRÁNU**.

PENALTA – rovnou střílíš na bránu bez odpovídání na otázku – více **STŘEĽBA NA BRÁNU**.

STŘEĽBA NA BRÁNU

Stojí-li útočící hráč na poličku **PŘÍMÝ KOP, ROHOVÝ KOP či PENALTA** a odpovíš-li správně na otázku (neplatí pro penaltu), dostává se ke střele! Některý z protihráčů (dle dohody) se stane na chvíli brankářem a nastává souboj útočník vs. brankář. Útočící hráč hodí kostkou, brankář si hodí kostkou po něm.

1. Pokud hodil útočník vyšší číslo než brankář, vstřelil gól – třeba lobem, doslova brankáře totiž přehodil :-)
Dostane od rozhodčího míč, který umístí na stůl tak, aby všichni viděli, kolik branek doposud vstřelil.
2. Pokud hodil útočník méně než brankář, gól nedává, brankář ho vychytal a hraje další na řadě.
3. Pokud hodili oba stejně, hází znova tak dluho, dokud útočník či brankář nemá vyšší číslo.

KONEC HRY

Hra končí, když má první hráč všechny čtyři figurky (fotbalisty) v šatnách (mimo hřiště). Ostatní utkání nedohrávají. Na konci zápasu si sečtěte žetony Míč – vstřelené góly, které jste během zápasu získali. Hráč, který jich má nejvíce vyhrává – viz **BODOVÁNÍ**. Počet bodů si zapíšete a můžete hrát další zápas.

TIP! Určete si na začátku, na kolik vítězných utkání nebo počet bodů budete hrát. Další tipy na druhé straně.

BODOVÁNÍ

Vyhrajová hráč s nejvíce vstřelenými góly v zápase. Vítěz obdrží 3 body. Dojde-li k remíze (nejvíce branek mají v utkání dva nebo více hráčů), mají všichni po jednom bodu. Své body si zapíší např. do skórkarty, aby si mohli později po „sezóně“ určit třeba vítěze ligy.

Hra 1

	modrý	žlutý	červený	bílý	4 hráči

Modrý vstřelil nejvíce branek (3 body), zbytek 0 bodů.

Hra 2

	modrý	žlutý	červený	bílý	4 hráči

Červený a bílý vstřelili shodně nejvíce branek (každý získá 1 bod, zbytek 0 bodů).



MOBILNÍ APLIKACE ZDARMA

Otázky **PŘÍMÝ KOP** a **ROHOVÝ KOP** jsou dostupné v módu Desková hra v mobilní aplikaci **MIDU Games**, kterou stáhněte pro Android na Google Play a pro iPhone na App Store. **Aplikace MIDU Games je zdarma ke stažení, zcela bez reklam a se základními balíčky pro deskové hry zdarma.** Za symbolický poplatek můžete získat další rozšiřující balíček otázk různých témat a postupně i různých jazykových mutací. Pro hraní s deskovou hrou zvolte mód Desková hra (ikona vlevo). V aplikaci na vás čekají i další herní módy (Sólo a Duel). Více na midu-games.com/app



MULTILINGUÁLNÍ HRA

Otázky v aplikaci je možné hrát v různých jazycích, které budou postupně doplňovány. Můžeš tak hru využít například při výuce cizích jazyků nebo při hraní s přáteli ze zahraničí.

VYTVOŘ SI VLASTNÍ TÝM!

Vylepší si figurky hráčů dle svých fantazie! Chceš hrát se svými oblíbenými hráči a skutečnými hvězdami nebo se spoluhráči ze svého týmu? Napiš nebo nalep si na figurky jména a čísla a užij si Fotbalový svět dle svých představ!

TIPY!



PŘÁTELÁK, POHÁR ČI TURNAJ NEBO NA ČAS?

Vyberte si formu hry, jak vám bude vyhovovat. Rychlý přátelák na začátku sezóny, celou libovolnou ligu nebo pohár? Mistrovství světa nebo Evropy? Osvědčilo se nám i hraní na časový limit, např. 1 utkání = 15 minut.

VYSVĚTLIVKY

STŘÍDAČKA



Odtud nasazuješ fotbalisty (figurky) na hrací plochu. Každý tým má svou barvu střídačky, na které sedí na začátku hry 4 fotbalisti a postupně dostávají svou šanci na hřišti.

START / ŠATNA



Nato poličko nasazuješ po úspěšném rozcvíčení nového fotbalistu do hry. Po uzavření jeho kola a dosažení tohoto pole svého fotbalistu pošleš do šatny (mimo hřiště).

ROHOVÝ KOP



V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Rohový kop a pokud na ni odpovídáš správně, můžeš střílet na bránu – viz **STŘELBA NA BRÁNU**.

PŘÍMÝ KOP



V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Přímý kop a pokud na ni odpovídáš správně, můžeš střílet na bránu – viz **STŘELBA NA BRÁNU**.

PENALTA



Střílíš přímo na bránu bez odpovídání na otázku – viz **STŘELBA NA BRÁNU**.

ŽLUTÁ KARTA



Tvůj hráč obdržel žlutou kartu a 1×(jedno kolo) nehraješ.

ČERVENÁ KARTA



Tvůj hráč obdržel červenou kartu a 2×(dvě kola) nehraješ.

ZRANĚNÍ



Tvůj fotbalista se zranil. Hoď si kostkou, jak dlouho bude trvat léčba (tolik kol nehraješ). Obdržíš černý žeton a ten umístíš vedle tvé střídačky do léčebného centra – viz **ZRANĚNÍ**.

LÉČEBNÉ CENTRUM



Zde se léčí zranění. Po každém kole, kdy tvůj fotbalista nehraje, posuneš černý žeton zranění o jedno pole, až se tvůj hráč zcela vylečí a může pokračovat – viz **ZRANĚNÍ**.

PŮLÍCÍ ČÁRA



Tato polička na polovině hřiště značí místo, kde se můžete vyhazovat (více viz **UVHAZOVÁNÍ SOUPEŘŮ**). Pokud se dostaneš s figurkou za půlku, už tvého fotbalistu nelze vyhodit.